

КАК СЕ СРЕЩНАЛИ ПОВЕЛИТЕЛИТЕ НА РЕЦИКЛИРАНЕТО И БОКЛУК СТРАШЕН И КАК СТАНАЛИ ПРИЯТЕЛИ



Автор: Zograph Studio
Рецензент: проф. Емилia Василева
Художник: Олег Топалов
Напечатано на рециклирана хартия

ЕКОПАК
Организация за оползотворяване на отпадъци от опаковки

Тазм книжка се разпространява безплатно

ЕКОПАК
Организация за оползотворяване на отпадъци от опаковки

Ще ти разкажа история за една планета наричана с най-различни имена... най-известното, от които е **ЗЕМЯ**. Да, точно твоята земя, по която ходиш, със същото слънце, с което се събуждаш всяка сутрин и със същата луна, и... ама със съвсем същото небе, пълно със звездички, които гледаш някой път преди да заспиш.

Хоп, и ето вече си герой от нашата история. Сега ако проследиш с пръстче малката пъточка, тя ще те отведе до един друг много важен герой.

БОКЛУК СТРАШЕН

Ще ти прошепна една тайна тичичко на ухо. Той държеше да го представя първи.

ТОЙ обича да е

ВАЖЕН,

да е

СТРАШЕН,

да е

ГОЛЯМ,

а не знае колко полезен може да бъде.

Ако го разгледаш отблизо, дори ще ти се стори симпатичен.

Неговото тяло е съставено

от всичко, което изхвърляш и така той расте, расте, расте...

Храни се с всичко непотребно и се превръща в Самотен гигант, от който всички бягат. Точно така, той си нямал приятели, защото си мислел, че никой не се нуждае от него и това било самата истина.

Такова му било и името - с което го нарекли хората...

БОКЛУК СТРАШЕН.

Сега те съветвам приятелю да тръгнеш по тази завита пъточка, тя ще те отведе по-нататък в нашата история...

Всъщност, колкото по-огромен ставал **БОКЛУК СТРАШЕН**, толкова по-самотен се чувствал. И кой бил виновен за това се питаш ти, приятелю? Ами виновните сме всички ние, защото изхвърляме много неща. Те стават части от тялото на боклука-гигант, а той седи учуден и странен в огромното си тяло. Как може да ти е приятел някой, в когото виждаш всичко, от което вече нямаш нужда. И така щели да останат нещата, докато не се появили **ПОВЕЛИТЕЛИТЕ на РЕЦИКЛИРАНЕТО - ХАРТИ, СЪТЪК и ПЛАСТИКА**. Те помогнали на **БОКЛУК СТРАШЕН** да разбере, че е нужен и полезен, дори станали истински приятели... В началото обаче не било така....



Срещата между **БОКЛУК СТРАШЕН** и **ПЪРВИЯТ** от **ПОВЕЛИТЕЛИТЕ на РЕЦИКЛИРАНЕТО - ХАРТИ**, се превърнала в легенда.

Как се случило това ли? Ееееех, много предания се носят, никой не знае кога и къде точно се е случило, но едно е сигурно, след тази среща **БОКЛУК СТРАШЕН** вече не бил същият. А къде е била тази среща? Някой казват, че била на високо в планината, сред най-високите дървета, който стържат небето, други казват не - в долината е била, долу до реките, които криволичат и се вливат в моретата.

БОКЛУК СТРАШЕН

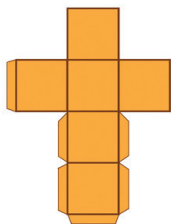


Където и да се е случило, **БОКЛУК СТРАШЕН** за първи път разбрал, че **НЕ Е ВСЕСИЛЕН**, а дърветата и водите си имат защитник.

С какво **ХАРТИ** бил велик ?

Ами той просто знаел една тайна - как да не се отсичат повече дървета за твоите книжки, а да се правят нови красиви книжки от вече използваните. И понеже знаел тази тайна, когато срещнал за първи път **БОКЛУК СТРАШЕН**, той не се изплашил от него, а виждал от колко полезни неща е съставен. **ХАРТИ** имал една възлешбна раница, тя била настроена да открива всичко полезно, а всичко старо и ненужно да превръща в ново и необходимо. **БОКЛУК СТРАШЕН** за първи път виждал как тези от съставните му части, които били от хартия просто се подчинили на Харти и влезли бързо в неговата раница... Раницата и обувките на **ХАРТИ** са летящи като космически кораб и винаги може да се отзовава бързо и на най-отдалечени места...





Изрежи
медала!



Упътване за играта:

**Кой пръв ще помогне на БОКЛУК СТРАШЕН
да се рециклира?**

Играе се от трима играчи. Всеки играч си избира с коя от фигурките на **Повелителите на Рециклирането** да играе. Играчите хвърлят зарчето последователно по един път. Пръв започва този, който хвърли най-голямо число от зарчето. Предвиждането става с толкова кодове, колкото показва зарчето. За всеки от **Повелителите на рециклирането** важат различни правила. Когато някой от **Повелителите** стигне до завод, който преработва това, за което той отговаря, му се прибавят **3** хода напред в играта. Когато стигне до завод, който преработва нещо, което не е в неговата област се връща **2** хода назад. Когато попадне на предмет, за който отговаря, му се дава **втори път** да хвърли зарчето. Когато стигне до кола в неговия цвят преминава с **1** ход напред. Когато попадне на **БОКЛУК СТРАШЕН** се връща **5** хода назад. Има кодове, които са еднакви за всички. Този играч, който попадне на номер **27** има право да прескочи кодове и да стъпи директно върху номер **40**. Следващият печеливш ход е номер **44**, от който героят има право да отиде на **48**. Номерът, който ще върне играчът назад е **59**. Попадне ли на този номер, играчът трябва да се върне на номер **55**. Който стигне пръв до финала, той печели състезанието и **медала** с **РЕЦИКЛИРАНИЯ БОКЛУК СТРАШЕН !!!** Когато медалът попадне в един играч **10** пъти, играчът става **ЕДИН ОТ ПОВЕЛИТЕЛИТЕ !!!**
УСПЕХ ПРИЯТЕЛЮ !

**ОТКЪСНИ КАРТОНА С ИГРАТА ОТ КНИЖКАТА.
ИЗРЕЖИ ГЕРОИТЕ И ЗАЛЕПИ ЗАРЧЕТО.
ПРОЧЕТИ ВНИМАТЕЛНО ПРАВИЛАТА НА ИГРАТА.
.... И СЕ ЗАБАВЛЯВАЙ!!!**

Какво виждаш?

Точно така това е **МОМИЧЕ**....

но **НЕОБИКНОВЕНО**. Името ѝ е **ПЛАСТИКА**.

Тя е една от **ПОВЕЛИТЕЛИТЕ**, но отговаря за използването на пластмасовите и металните опаковки, когато вече си ги изхвърлил и не се нуждаеш от тях. Те всички автоматично отиват в тялото на **БОКЛУК СТРАШЕН**. Ако го разгледаш внимателно ще ги откриеш....



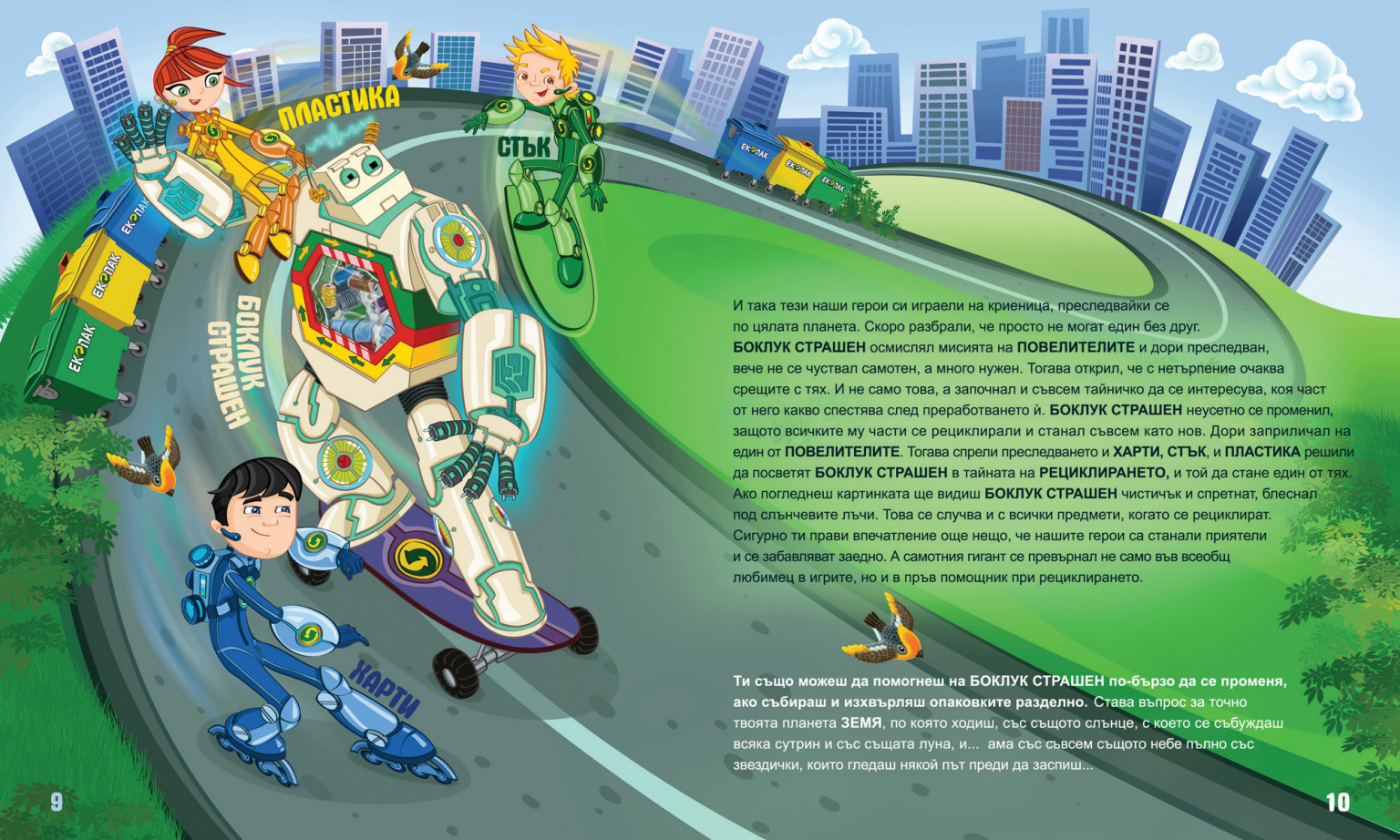
ПЛАСТИКА се грижи да имаш електричество за твоя компютър или лаптоп. Как става това ли? Тя също знае една тайна. Ако твоите стари пластмасови или метални опаковки се използват, за да се направи от тях нещо съвсем ново и необходимо, това ще спести електричество. Дрехите на **ПЛАСТИКА** светят в тъмното, (нали отговаря за електричеството) и също като при **ХАРТИ**, раничката и обувките ѝ са летящи като космически кораб и може да изминава големи разстояния за кратко време...

Хей, това е **СТЪК**, той е най-лудата глава, най-безстрашен е и винаги му се е искало той да е първият, който се е срещнал с **БОКЛУК СТРАШЕН**. **СТЪК** отговаря за стъклените бутилки. Те се намират обикновено на гърба на **БОКЛУК СТРАШЕН**, който много си ги обича, защото блестят на слънчева светлина. Понякога, ако го гледаш отдалече сякаш целия блести, точно заради стъклените парченца по него. Препича се на слънце и си мисли: "Ех, колко съм красив!". А в същото време е затрупа много тревички и полезна земя. След срещите с **ХАРТИ** и **ПЛАСТИКА**, **БОКЛУК СТРАШЕН** разбрал, че силата му намалява, но не предполагал, че имало и **трети ПОВЕЛИТЕЛ**, който знаел трета тайна, как да бъдат използвани старите стъклени бутилки, за да не замърсяват околната среда и да хранят огромния му търбух.



Когато **БОКЛУК СТРАШЕН** се срещнал със **СТЪК**, всичките му любими стъклени парченца отлетели към раницата на **СТЪК** и той останал съвсем без сила. Но нашите славни герои – **ХАРТИ**, **СТЪК** и **ПЛАСТИКА** знаят още една тайна, че **БОКЛУК СТРАШЕН** не е лош по душа, а е съставен от безброй полезни неща, за които той просто не знае.





И така тези наши герои си играели на криеница, преследвайки се по цялата планета. Скоро разбрали, че просто не могат един без друг. **БОКЛУК СТРАШЕН** осмислял мисията на **ПОВЕЛИТЕЛИТЕ** и дори преследван, вече не се чувствал самотен, а много нужен. Тогава открил, че с нетърпение очаква срещите с тях. И не само това, а започнал и съвсем тайничко да се интересува, коя част от него какво спестява след преработването ѝ. **БОКЛУК СТРАШЕН** неусетно се променил, защото всичките му части се рециклирали и станал съвсем като нов. Дори заприличал на един от **ПОВЕЛИТЕЛИТЕ**. Тогава спрели преследването и **ХАРТИ**, **СТЪК**, и **ПЛАСТИКА** решили да посветят **БОКЛУК СТРАШЕН** в тайната на **РЕЦИКЛИРАНЕТО**, и той да стане един от тях. Ако погледнеш картинката ще видиш **БОКЛУК СТРАШЕН** чистичък и спретнат, блеснал под слънчевите лъчи. Това се случва и с всички предмети, когато се рециклират. Сигурно ти прави впечатление още нещо, че нашите герои са станали приятели и се забавляват заедно. А самотния гигант се превърнал не само във всеобщ любимец в игрите, но и в пръв помощник при рециклирането.

Ти също можеш да помогнеш на **БОКЛУК СТРАШЕН** по-бързо да се променя, ако събираш и изхвърляш опаковките разделно. Става въпрос за точно твоята планета **ЗЕМЯ**, по която ходиш, със същото слънце, с което се събуждаш всяка сутрин и със същата луна, и... ама със съвсем същото небе пълно със звездички, които гледаш някой път преди да заспиш...



СТЪК



ПЛАСТИКА



КАРТИ

